

# „NyerjeteK akár óránként!\*" elnevezésű promóció

## A játék rövid leírása

A „NyerjeteK akár óránként!\*" promócióban

a Soproni Klasszikus dobozos sörök 0,5l promóciós nyitófüllel és csomagolással ellátott kiszereleése, az üveges sörök 0,5l promóciós kupakkal és csomagolással ellátott kiszereleése vesz részt.

Promóciós csomagolással kizárólag a Soproni Klasszikus termékek rendelkeznek.

A promócióban az alábbi módon lehet részt venni:

A vásárló, a nyitófül alatt/kupakban 6 karakter hosszú (nagybetűkből és számokból álló, kivéve az alábbi karakterek: S és O betű és a 0-ás számjegy) kódot talál, azt a személyes adatai megadásával együtt feltölti a [www.soproni.hu/nyaripromocio](http://www.soproni.hu/nyaripromocio) weboldalon, így esélye lehet akár óránkénti nyereményekre, a napi nyereményre vagy a heti nyeremény megnyerésére.

A részvételhez legalább egy darab promóciós jelzéssel ellátott Soproni Klasszikus 0,5l kiszereleésű dobozos sör vagy 0,5l kiszereleésű üveges sör megvásárlása szükséges.

A nyeremények átvételének feltétele a nyertes promóciós kódot tartalmazó, teljes nyitófül/kupak bemutatása, így a nyitófüllet/kupakot és arról készült fotót 2024. augusztus 31-ig vagy a nyeremények átadásáig meg kell őrizni (részletes tájékoztatás játékszabály 8. pontjában).

## Hivatalos Játékszabályzat

### 1. A játék szervezője:

„NyerjeteK akár óránként!\*" elnevezéssel a Heineken Hungária Sörgyárak Zrt. (székhely: 9400 Sopron Vándor Sándor út 1.; cégjegyzékszám: 08-10-001541, adószám: 11120281-2-08) (a továbbiakban „Szervező”) a Soproni Klasszikus 0,5l kiszereleésű dobozos sörök vagy Soproni Klasszikus 0,5l kiszereleésű üveges sörök vagy 6x0,5l multipack kiszereleésű sörök vásárlói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolítója az ACG Reklámügynökség Kft. (székhely: 1027 Budapest, Henger utca 2/B, cégjegyzékszám: 01-09-728297), A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2.; cégjegyzékszám: 01-09-666794) és a Domino Reklámügynökség Kft. (székhely: 1022 Budapest, Alvinci út 60. fszt. 3.; cégjegyzékszám: 01-09-391365).a továbbiakban „Lebonyolító/Lebonyolítók”.

### 2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban részt vehet minden magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, a fogyasztóvédelemről szóló 1997. évi CLV. törvény 2.§ 10. pontja értelmében fogyasztónak minősülő természetes személy, aki a Játék időtartama alatt

- Magyarországon található kiskereskedelmi árusító egységben vásárol legalább egy alkalommal, legalább 1 db játékban részt vevő Soproni Klasszikus terméket és

- a [www.soproni.hu](http://www.soproni.hu) oldalról elérhető, a [www.soproni.hu/nyaripromocio](http://www.soproni.hu/nyaripromocio) (a továbbiakban: „Weboldal”) oldalon kattintva a játékos eljut a kódfeltöltési felülethez (a továbbiakban: „Kódfeltöltés”), ahol személyes adatai megadásával együtt az 5.1 pontban leírtak szerint megadja a megfelelő a nyitófül alatti vagy a kupak alján 6 karakterből álló, nagybetűket és számokat tartalmazó, kódot (a továbbiakban: „Promóciós Kód”) (a továbbiakban együttesen: „Pályázat”) (a továbbiakban a fenti feltételeket teljesítő személy: „Játékos”).

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolítók, valamint a Játékban részt vevő árusítóhelyek és valamint ezen személyek azon alvállalkozóinak tisztségviselői és munkavállalói, és megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a Pályázat beküldésnél személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, nem vehet részt.

A Játékban kizárólag Soproni Klasszikus dobozos sörök 0,5l promóciós nyitófülrel és csomagolással ellátott kiszereleése, az üveges sörök 0,5l promóciós kupakkal és csomagolással ellátott kiszereleése vesz részt (részletek a 4. pontban).

A Játékban csakis a 6 karakterből álló, nagybetűket és számokat tartalmazó kóddal lehet részt venni, az ettől eltérő kód nem vesz részt érvényesen a Játékban.

### 3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. április 15. 00:00:00 órától – 2024. július 15. 23:59:59 óráig tart (a továbbiakban: „Játék Időtartama”).

Minden egyes játékhét 7 napos, és hétfőtől vasárnapig tart, kivételt képez a 13. játékhét, ami 8 napos és hétfőtől hétfőig tart.

A heti nyeremények promóciós időszakai:

1. időszak: 2024. április 15. 07:00:00 – április 21. 23:59:59 (7 napos játékhét)
2. időszak: 2024. április 22. 00:00:00 – április 28. 23:59:59 (7 napos játékhét)
3. időszak: 2024. április 29. 00:00:00 – május 5. 23:59:59 (7 napos játékhét)
4. időszak: 2024. május 6. 00:00:00 – május 12. 23:59:59 (7 napos játékhét)
5. időszak: 2024. május 13. 00:00:00 – május 19. 23:59:59 (7 napos játékhét)
6. időszak: 2024. május 20. 00:00:00 – május 26. 23:59:59 (7 napos játékhét)
7. időszak: 2024. május 27. 00:00:00 – június 2. 23:59:59 (7 napos játékhét)
8. időszak: 2024. június 3. 00:00:00 – június 9. 23:59:59 (7 napos játékhét)
9. időszak: 2024. június 10. 00:00:00 – június 16. 23:59:59 (7 napos játékhét)
10. időszak: 2024. június 17. 00:00:00 – június 23. 23:59:59 (7 napos játékhét)
11. időszak: 2024. június 24. 00:00:00 – június 30. 23:59:59 (7 napos játékhét)
12. időszak: 2024. július 1. 00:00:00 - július 7. 23:59:59 (7 napos játékhét)
13. időszak: 2024. július 8. 00:00:00 - július 15. 23:59:59 (8 napos játékhét)

A Pályázatok beérkezésének a Játék időtartama alatt kell megtörténniük. A Játék időtartamán kívül beérkezett Pályázatok érvénytelenek.

A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

#### 4. Az érvényes részvételhez szükséges vásárlás

##### 4.1 Részt vevő termékek

Bármely kiskereskedelmi egységben megvásárolható, promócióban részt vevő Soproni Klasszikus 0,5l kiszerezésű dobozos, 0,5l kiszerezésű üveges és Soproni Klasszikus 6x0,5L kiszerezésű multipack termékkel a Játékos részt tud venni a Játékban, amennyiben a megvásárlás után a nyitófül alatt vagy kupak alján, található Promóciós Kódot a Játékos feltölti a Kódfeltöltés pont alatt.

Termék megnevezés	EAN kód
Soproni Klasszikus 0,5L doboz	59915249
Soproni Klasszikus 0,5L palack	5998818152549
Soproni Klasszikus 6x0,5L multipack	5998818152279

A nyitófülön, a kupak alján található Promóciós Kódnak egyértelműen beazonosíthatónak kell lenni.

Minden olyan nyitófül, kupak, amelyen nem állapítható meg egyértelműen a rajta található Promóciós Kód, a Játékban nem vehet részt.

#### 5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

##### 5.1. Pályázatbeküldés Regisztrációval

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint tudnak részt venni a Játékban. A Regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolandó- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név (vezeték- és keresztnév)
- saját e-mail cím
- e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia a Játékszabályzatot és adatvédelmi tájékoztatót és megerősíteni azt, hogy elmúlt 18 éves,
- Valamint hozzájárul ahhoz, hogy nyertessége esetén a Szervező a vezetéknevének kezdőbetűjét és a keresztnévét, a nyertesség tényét, valamint a nyeremény megjelölését a Weboldalon közzé tegye
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.) részére. A

marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra

Regisztráció közösségi fiókkal –

Meglévő Facebook vagy Google fiókkal történő regisztráció esetén:

- Játékosnak a felugró ablakban a kiválasztott Facebook vagy Google fiókhoz tartozó jelszavát szükséges beírnia

A regisztrációs folyamat végén a regisztráló egy megerősítő e-mailt kap (kivétel a Facebook fiókkal regisztráló) egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra

- a regisztrálási folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia a Játékszabályzatot és adatvédelmi tájékoztatót és megerősíteni azt, hogy elmúlt 18 éves,

- Valamint hozzájárul ahhoz, hogy nyertessége esetén a Szervező a vezetéknevének kezdőbetűjét és a keresztnévét, a nyertesség tényét, valamint a nyeremény megjelölését a Weboldalon közzé tegye

- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ

**A Pályázatbeküldés során** az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- Promóciós Kód (6 álló, nagybetűket és számokat tartalmazó kód, mely a promóciós termékek nyitófülének vagy kupakjának alján található meg.)

- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)

- a beküldési folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia a Játékszabályzatot és adatvédelmi tájékoztatót és megerősíteni azt, hogy elmúlt 18 éves,

- Valamint hozzájárul ahhoz, hogy nyertessége esetén a Szervező a vezetéknevének kezdőbetűjét és a keresztnévét, a nyertesség tényét, valamint a nyeremény megjelölését a Weboldalon közzé tegye

- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltöm a kódom gomb megnyomásának a Játék szerverére történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Minden Pályázat beküldés eredményéről a Játékos értesítést kap képernyő üzenetben.

A sikeresen feltöltött Promóció Kódokat Játékos megtalálja a Feltöltéseim menüpont alatt, illetve minden játékos külön emailt kap a feltöltésről, regisztrációtól függetlenül.

A Játékban csak és kizárólag a Weboldalon keresztül beérkező Pályázatok vehetnek részt, az egyéb internetes oldalakról beérkező Pályázatok érvénytelen beküldésnek minősülnek.

## 5.2 Pályázatbeküldés Regisztráció nélkül

A Játékosok a Kódfeltöltés oldalon az alábbiak szerint tudnak részt venni a Játékban.

A Pályázatbeküldés során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolandó- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- Promóciós Kód
- teljes saját név (vezeték- és keresztnév)
- saját e-mail cím
- e-mail cím megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- a Pályázatbeküldés folyamata során a Játékosnak el kell fogadnia a Játékszabályzatot és adatvédelmi tájékoztatót és megerősíteni azt, hogy elmúlt 18 éves.
- valamint hozzájárul ahhoz, hogy nyertessége esetén a Szervező a vezetéknevének kezdőbetűjét és a keresztnévét, a nyertesség tényét, valamint a nyeremény megjelölését a Weboldalon közzé tegye.
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A cím megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ

A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltöm a kódom gomb megnyomásának a Játék szerverére történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Minden Pályázat beküldés eredményéről a Játékos értesítést kap képernyő üzenetben, a valós és érvényes Promóciós Kód esetében e-mailben is.

A Játékban csak és kizárólag a Weboldalon keresztül beérkező Pályázatok vehetnek részt, az egyéb internetes oldalakról beérkező Pályázatok érvénytelen beküldésnek minősülnek

## 5.3. Általános információk a részvételt illetően:

Egy Promóciós Kód kizárólag egy Pályázatban küldhető be. Az azonos Promóciós Kóddal történő második és azt követő Pályázatokat érvényesen nem engedi beküldeni a rendszer a Játékba.

Egy Pályázatban csak egy Promóciós Kód küldhető be.

A Pályázatot nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, azonban a sorsolásokon csak a Játék Időtartama alatt beérkezett Pályázatok vesznek részt.

A Promóciós Kódot tartalmazó nyitófület/kupakot 2024. szeptember 15-ig meg kell őrizni, mivel:

- nyertesség esetén az eredeti Promóciós Kód bemutatása/átadása a heti nyereménynél, a napi nyereménynél és az óránkénti nyereménynél is bekérhető a Szervező döntésének megfelelően, valamint

- a Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék Időtartama alatt belátása szerint valamennyi Promóciós Kódot tartalmazó nyitófület bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felszólításának megérkezését követően 7 naptári napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, vagy nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból.

A kizárt Játékos valamennyi Pályázata automatikusan kizárásra kerül.

Naponta maximum 3 db Pályázat tölthető fel érvényesen egy Játékos által, függetlenül attól, hogy a 3 feltöltés során valós, vagy hibás, vagy nem valós kódot töltött-e fel az adott Játékos.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban és Regisztrálhat. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel hajt végre Regisztrációt és/vagy küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

## 6. Sorsolások

A Játék során 2 típusú sorsolásra kerül sor.

Egy Pályázattal maximum 1 nyeremény nyerhető, azaz 1 napi nyeremény, vagy 1 heti nyeremény, vagy 1 óránkénti nyeremény.

Egy Játékos több Pályázat benyújtása esetén legfeljebb 1 darab napi nyereményt, 1 darab heti nyereményt, valamint naponta 1 darab óránkénti nyereményt nyerhet meg.

A Játékszabályzat és az Adatvédelmi Tájékoztató elfogadásával Játékos hozzájárul, hogy nyertesként történő kisorsolása esetén a Weboldalon az érintett Játékos teljes nevét, a nyeres tényét, a nyerő promóciós kódot, a nyeremény megjelölése mellett Szervező nyilvánosságra hozza. A Játékos a hozzájárulását bármikor visszavonhatja a Játék e-mail címén (nyeremenyjatek@soproni.hu) a promóció ideje alatt, vagy legkésőbb 2024. szeptember 15-ig. A hozzájárulás visszavonása azonban nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét. A fenti adatok a Játék ideje alatt folyamatosan kerülnek közzétételre a weboldalon.

### 6.1. Nyerőidőpontok sorsolása

Az időpontok eloszlása véletlenszerű. A nyerő időpontok (másodperc pontossággal) kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játékot megelőzően, 2024. április 11. 14:00 órakor közjegyző jelenlétében a Lebonyolító (A4C Marketing Kft.) székhelyén (1092 Budapest, Bakáts tér 2.). A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolítók és a közjegyző ismerheti meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott nyerő időpontban, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban első érvényes Pályázat beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott nyereséget. Kivételt képez, ha az utolsó nyerő időpont után nem érkezik Pályázat, akkor és csak akkor az utolsó nyerő időpontot közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerő időpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervezője által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítésre került és erről a tényről a Játékost is értesítette a rendszer egy visszaigazoló képernyőn, illetve ha a feltöltés érvényese volt, akkor emailben is. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

Az egy időpontban (századmásodperc pontossággal) beérkező Pályázatok között a rendszer állítja fel automatikusan a nyertes sorrendet, az a Játékos lesz a nyertes, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

#### 6.1.1. Óránkénti nyereség sorsolása

A Szervező a Játék Időtartamának minden egyes időszakra, mindösszesen 92 db, azaz kilencvenkettő darab napra, 7:00:00-21:59:59 óra közötti időszakra vonatkozóan, naponta 15, azaz tizenöt darab (mindösszesen 1380 db, azaz ezerháromszáonyolcvan darab), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal az óránkénti nyereségre vonatkozóan.

#### 6.1.2. Napi nyereség sorsolás

A Szervező a Játék Időtartamának minden egyes napjára, mindösszesen 92 db, azaz kilencvenkettő darab napra, 7:00:00 – 21:59:59 óra közötti időszakra vonatkozóan, naponta 1, azaz egy darab (mindösszesen 92 db, azaz kilencvenkettő darab), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal a napi nyereségre vonatkozóan.

#### 6.1.3. Heti nyereség sorsolás

A Szervező a Játék Időtartamának minden egyes időszakra, mindösszesen 13 db, azaz tizenhárom darab hétre, 7:00:00-21:59:59 óra közötti időszakra vonatkozóan, hetente 1, azaz egy darab (mindösszesen 13 db, azaz tizenhárom darab), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal a heti nyereségre vonatkozóan.

Minden egyes játékhét 7 napos, és hétfőtől vasárnapig tart, kivételt képez a 13. játékhét, ami 8 napos és hétfőtől hétfőig tart.

## 7. Nyertesek, tartalék nyertesek

### 7.1. Óránkénti nyeremény

Naponta 15db (összesen 1380db) tálca 24 db-os Soproni Klasszikus dobozos 0,5l sör.

### 7.2. Napi nyeremény:

Naponta 1 db (összesen 92 darab) Elektromos Tefal Inicio cikkszám: GC241D38 + egy logózott kötény grillszközökkel

specifikáció: Rozsdamentes, nagy teljesítményű és sokoldalú, többfunkciós hús- és szendvics grill, valamint egy logózott kötény grillszközökkel kerül kisorsolásra.

### 7.3. Heti nyeremény:

Hetente 1 db (összesen 13 db) Philips 168cm-es nagyképernyős TV és 1 db (összesen 13db) Klarstein MKS 12 minihűtő, valamint 1db (összesen 13 db) tálca 24 db-os Soproni Klasszikus dobozos 0,5l sör kerül átadásra.

TV technikai leírása: Philips The Xtra !K Ambilight TV, cikkszám: 65PML9008, specifikáció: Dolby Atmos hangzás, P5 Picture Engine, Philips Smart TV.

Mini hűtő technikai leírása: Klarstein MKS 12 minihűtő, cikkszám: 10005439, specifikáció: Energiahatékonysági osztály: E, Hűtési hőmérséklet: 3 fokozat, Alacsony működési hangerő: 23 dB

### 7.4. Tartalék nyertesekre vonatkozó információk:

Az óránkénti nyeremény esetében nyereményenként maximum 1 darab, a napi nyeremény esetében 2 darab, míg a heti nyertes esetén maximum 3 darab tartaléknyertes kerül bevonásra, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes esetén jogosultak a beküldés sorrendjében az eredeti nyertes helyére lépni.

Amennyiben a tartaléknyertesként bevont Pályázatok egyike sem felel meg a 7. pontban leírtaknak, akkor és csakis akkor az adott napi vagy heti nyeremény nem kerül kiosztásra és így a Szervező tulajdonában marad.

Tartaléknyertes az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - az 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos. Kivételt képez, ha az utolsó nyerő időpont után nem érkezett Pályázat, az utolsó nyerő időpontot közvetlenül megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázat tulajdonosa pedig a Játékszabályzat alapján mégsem válhat nyertessé: ebben az esetben a sorrendben következő, legközelebbi megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartaléknyertesnek. Nem minősülhet tartaléknyertesnek sem az a Pályázat, amely már egy korábbi nyerő időpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben, a sorrendben utána következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartaléknyertesnek.

A tartaléknyertesek akkor léphetnek a kisorsolt nyertes vagy tartaléknyertes helyébe, hogyha egyebek mellett a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítják, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 3 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy



- a nyertes (tartaléknyertes) érvénytelen adatokkal hajt végre Pályázatbeküldést, vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem valós Promóciós Kóddal küldte be Pályázatát
- a nyertes (tartaléknyertes) Promóciós Kódról készült digitális fotója az első értesítéstől számított 3 naptári napon belül nem érkezik meg; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem rendelkezik magyarországi lakcímmel; vagy
- a nyertes által beküldött kód eltér az eredeti példányban megküldött Promóciós Kódon szereplő karakterektől; vagy
- a nyitófül/kupak/kupon nem eredeti, az eredeti nyitófül/kupak/kupon megrongált, sérült, rosszul olvasható; vagy
- vagy egyéb, jelen Játékszabályzatba foglalt okból kizárásra kerül(nek)

#### 8. Nyertes értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

Adott Játékosok az óránkénti, napi és/vagy heti nyertességükről az érvényes beküldést követően 3 munkanapon belül kap értesítést.

Az alábbi adatok megadására a nyertes Játékosoknak a nyertességről szóló e-mail üzenet elküldésétől számított 3 naptári nap áll rendelkezésre. Az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához az alábbi adatokat szükséges megadni:

- teljes név (a Játékos személyi igazolványába bejegyzett vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- irányítószám (a Játékos lakcímkártyán bejegyzett cím)
- város
- utca
- házsám
- a nyitófülön/kupakon található Promóciós Kód fotója\*\* (nyertes értesítő emailben szereplő kód)

#### \*\*A Promóciós Kód fotók feltöltésére vonatkozó szabályok:

A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.

- A Promóciós Kódot teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képben beküldeni.
- A Promóciós Kód képének olvashatónak kell lennie.
- A Promóciós Kód kép esetleges pótlására, módosítására (ha az homályos, nem a megadott adatokat tartalmazza vagy hiányos) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége (a 8. pontban részletezve). A kép pótlásának szükségességéről a Játékos e-mailben kap értesítést a Lebonyolítótól.

Amennyiben az e-mail kiküldése a Lebonyolító számára egyértelmű módon sikertelen, vagy nem érkezik válasz e-mail a nyertes Játékostól, úgy a megadott 3 naptári napon belül Lebonyolító még egy alkalommal emlékeztető e-mailt küld. Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 3 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyeres ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a 7.4 pont szerinti a Tartaléknyerest értesíteni.

Amennyiben a Promóciós Kód kép hiányos, hibás, nem olvasható stb. vagy a Promóciós Kód adatok nem egyeznek meg a Promóciós Kód kép adataival, úgy a Pályázat vagy elutasításra kerül, vagy javítható hiba esetén hiánypótló e-mailt küld ki Lebonyolító a Játékos számára. A Játékosnak 3 napja van a hiány pótlására. Amennyiben a hiba nem kerül a megadott 3 napos határidőben javításra, úgy az adott Pályázat automatikusan kizárásra kerül és helyette a következő tartaléknyertes kerül kiértesítésre. Minden Játékos a határidő lejártát megelőzően még egy alkalommal értesítésre kerül e-mail formájában.

A Szervező nyertesség esetén a Játékosoknak a nyeremény átvételét megelőzően a Lebonyolító által előzetesen meghatározott címre (A4C Marketing Kft. 1461 Budapest, Pf. 71.), postai úton az eredeti, nyertességet igazoló nyitófület/kupakot az emailértesítéstől számított 5 naptári napon belül bekérheti.

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

A Lebonyolító a Játékos által megadott e-mail címen kérheti a nyertes Játékosok nyilatkozatát, hogy valóban jogosultak a Játékban való részvételre.

A nyeremény átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes Játékos a Lebonyolító instrukciói szerint előzetesen megküldte a fenti adatokat és azok érvényességét a Lebonyolító a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta.

A beküldött személyes adatok, Promóciós Kód érvényességével kapcsolatban vagy a nyertes személyét illetően, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik, vagy nem a Játékban részt vevő Promóciós Kóddal pályázik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik megfelelő számú érvényes Pályázat (akár az utolsó nyerő időpontokat követően) úgy a Szervező fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett nyereményeknél kevesebbet adjon át.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható Promóciós Kóddal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül. A sérült kódokat Szervezőnek nem áll módjában kompenzálni semmilyen formában. A Szervező a gyártásból és szállításból eredő esetleges sérülésekért felelősséget nem tud vállalni. A Promóciós Kódon egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott karakterek mindegyikének.

Amennyiben a Játékos a promóciós nyitófüllel és csomagolással ellátott Soproni Klasszikus dobozos sörök 0,5l kiszereelésének nyitófüle alatt, vagy az üveges sörök 0,5l promóciós kupakkal és csomagolással ellátott kiszereelésének kupakja alatt nem talál 6 karakter hosszú (nagybetűkből és számokból álló) kódot, úgy az ép promóciós csomagolást megőrizve vegye fel a kapcsolatot a nyeremenyjatek@soproni.hu e-mail címen keresztül a Lebonyolítóval, aki a további lépésekkel

kapcsolatban egyeztet majd a Játékosal. A további egyeztetés feltétele, hogy a promóciós csomagolású termék és az üres nyitófül egyazon terméken legyenek megtalálhatóak, azok ne legyenek egymásról leválasztva és ezt fényképpel igazolni tudják.

A nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel és a Lebonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremények átadására a legkésőbb 2023. július 31-ig sor kerüljön. Ennek érdekében a Szervező és a Lebonyolító által kért esetleges külön nyilatkozatot és további adatokat a fentiekben foglaltaknak megfelelően meg kell küldenie. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A nyeremények nyertesek részére történő eljuttatásának költségét a Szervező viseli. A nyeremények kézbesítését a Lebonyolító kétszer kísérli meg. Amennyiben a nyeremény kézbesítésére az adott nyertessel történő e-mailes vagy telefonos egyeztetést követően, a második kísérlet során sem kerül sor, a nyertes többé nem jogosult a nyeremény átvételére (jogvesztés). Ez esetben a tartaléknyertes válik jogosulttá a nyereményre. A nyeremények átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő, a Játékszabályzatban kifejezetten nem szabályozott további költségek és kiadások a Játékost terhelik. A nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, vagy azok teljes megsemmisüléséért a Szervező és a Lebonyolító, illetőleg azok megbízottjai a nyertesek felé semmiféle felelősséget nem vállalnak. A nyereményeket a promóció ideje alatt folyamatosan, heti rendszerességgel juttatja el a Lebonyolító a nyertesek számára. A nyeremény pontos átadási dátumával és időpontjával kapcsolatban a [noreply@gls-hungary.com](mailto:noreply@gls-hungary.com) e-mail címen keresztül kapnak értesítést az óránkénti, a napi és a heti nyertesek, míg a nyeremények szállításával vagy sérülésével, meghibásodásával kapcsolatban a [hello@domino.hu](mailto:hello@domino.hu) e-mail címen tudják felvenni a kapcsolatot a Lebonyolítóval.

A fenti határidők mindegyike jogvesztő, azaz azok bármelyikének nem teljesülése esetén a nyertes Játékos elveszti a nyereményre való jogosultságát.

A Promóciós Kód(ok) elküldésével és Lebonyolító részére határidőben történő megérkezésével kapcsolatos felelősség a Játékost terheli.

A nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat.

## 9. Adók és közterhek:

A nyereményekhez kapcsolódó belföldi esetleges SZJA és egyéb adófizetési és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező a nyeremények fentiek szerinti átadásán és magyar jogszabály alá tartozó adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

A nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

## 10. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabályzat megtalálható a Játék Weboldalán.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet:

A Játék ideje alatt, illetve 2024. szeptember 15-ig a Szervező információs e-mail címet ([nyeremenyjatek@soproni.hu](mailto:nyeremenyjatek@soproni.hu)) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 09:00-17:00 között kerülnek megválaszolásra.

A Játék ideje alatt, illetve 2024. szeptember 15-ig a Lebonyolító a nyeremények szállításával és esetleges sérülésével kapcsolatos e-mail címet (hello@domino.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések 1 munkanapon belül kerülnek megválaszolásra

A Szervező a jótállással kapcsolatos dokumentumokat, az ehhez szükséges információkat a nyertes rendelkezésére bocsátja, a nyertes az ilyen jellegű igényeit maga érvényesíti.

Ha e-mailen keresztül fordul a Szervezőhöz / Lebonyolítóhoz, kérdésének leírása mellett a kapcsolattartó nevének és e-mail címének megadása is szükséges. A Szervező vagy a Lebonyolító a kérdés kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépnek a kérdezővel, és leírják kérdésének kezelésére vonatkozó javaslatukat. A Lebonyolító és a Szervező megtesznek minden tőlük telhetőt a kérdés kézhezvételétől számított 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

A Játék TV reklámspotokban, áruházakban és vendéglátó egységekben kihelyezett displayeken/plakátokon, saját médiumokon, online hirdetésekben, kültéri hirdetésekben és a Weboldalon kerül meghirdetésre.

## 11. Vegyes rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók.

Az előírtól eltérő formátumú Pályázatok és Promóciós Kódok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező és a Játék lebonyolításában résztvevő cégek a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelőség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelőség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.

A postai vagy futár kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Promóciós Kód beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon értesülhetnek.

A Weboldal optimális élményt asztali gépeken Google Chrome az optimális és javasolt böngésző környezet a legfrissebb verziószámmal. A Weboldal használatához minden esetben engedélyezni kell a böngészőben a JavaScript futtatását!

## Játékosok kizárása

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatokat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal hajt végre Regisztrációt és/vagy Pályázatbeküldést úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolítók mindennemű felelősségüket kizárják. A Játékost e-mail címének titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a Pályázatbeküldéshez való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más e-mail címét, illetve nem kísérelheti meg más hozzáféréseinek használatát.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatbeküldést végrehajtó, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitaltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

## A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről:

A Szervező és a Lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalon, illetve az azt működtető szervert ért külső támadás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervező és Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak, illetve mindennemű kártérítési igényt kizárnak a Pályázatok beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizárnak minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekéért, károkért, veszteségekéért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Weboldal, és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;

- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzenek azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Weboldal rendeltetészerű működésének a fenti felsorolásban foglalt szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Weboldal rendeltetészerű működését, vagy bármely, a Weboldalon folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [www.soproni.hu/nyaripromocio](http://www.soproni.hu/nyaripromocio) domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok pályázatbeküldésébe a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolítók kizárják a felelősségüket a Weboldal rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az oldalak nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

Ha a Játékos Pályázatbeküldés közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

## 12. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványügyi veszélyhelyzet, vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

## 13. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

## 14. Adatkezelési Tájékoztató

Adatkezelő: HEINEKEN HUNGÁRIA ZRT. (székhely: 9400 Sopron, Vándor S. út 1., levelezési cím: 1087 Budapest, Hungária krt. 30.A., email: [info@heineken.hu](mailto:info@heineken.hu), képviseli: Perényi Katalin, Bauer Szilárd).

A Játékban való részvételhez kapcsolódó részletes adatkezelés tájékoztatója az alábbi linken érhető el: [Adatvedelmi\\_Nyilatkozat.pdf \(soproni.hu\)](#)

A Játék lebonyolításához az Adatkezelő adatfeldolgozókat vehet igénybe, többek között játék lebonyolításában közreműködő reklámügynökségeket, a nyeremény kisorsolását lebonyolító közjegyzőt, valamint a nyeremény kézbesítését végző futár céget. Az adatfeldolgozók és elérhetőségeik a következők:

ACG Reklámügynökség Kft. (székhely: 1027 Budapest, Henger utca 2/B, email cím: [office@acg.hu](mailto:office@acg.hu)), mint a Játék lebonyolítását végző gazdasági társaság; a Játék lebonyolításával kapcsolatos feladatokat látja el ,

A4C Marketing Kft. (székhely:1092 Budapest, Bakáts tér 2., e-mail cím: [szijj@a4c.hu](mailto:szijj@a4c.hu)) a Játék lebonyolításával kapcsolatos feladatokat látja el,

Domino Kft. (székhely: Szász Károly utca 6, e-mail cím: [hello@dominocreative.hu](mailto:hello@dominocreative.hu)) az óránkénti, napi és heti nyeremények eljuttatásának feladatát végzi.

Ilogistic Logisztikai Kft., (székhely: 2051 Biatorbágy, Verebély László utca 2., email cím: [adam.turbok@ilogistic.hu](mailto:adam.turbok@ilogistic.hu)) az óránkénti, napi és heti nyeremények eljuttatásának feladatát végzi.

A személyes adatok a Játékos előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket. Az Adatkezelő jogszabályi kötelezettség (adómegállapítás és adófizetés) érdekében a Nyertesek adatait az illetékes hatóság részére továbbíthatja.

A nyereményjátékot a Meta Platforms, Inc.semmilyen formában nem támogatja, nem hagyja jóvá, nem kezeli és azzal összefüggésbe nem hozható.

This promotion is in no way sponsored, endorsed or administered by or associated with Meta Platforms, Inc.

Budapest, 2024. április 15.

Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.